

Comprendre le fonctionnement d'un tournoi d'échecs

(pour les débutants et les parents)

Rédigé par Françoise Cwiek, arbitre.

Cette notice a pour objectif d'aider les nouveaux arrivants dans un club et les parents en leur donnant quelques informations de base sur les différentes compétitions et leur fonctionnement.



Au sommaire...

1. Une partie d'échecs, comment ça se passe ?	2
2. Un tournoi d'échecs, comment ça se passe ?	4
3. Le classement Elo, quesaco ?	6
4. Quels sont les différents types de compétitions ?	7
5. Pour les jeunes, quels tournois ?	8
6. Pour tous, quels tournois ?	9
Pour vous, les parents... ..	10
Testez vos connaissances !	11

1. Une partie d'échecs, comment ça se passe ?

Le joueur doit vérifier la position de ses pièces, l'affichage de la pendule, et la couleur des pièces avec lesquelles on doit jouer.



Une pendule d'échecs

Les **noirs** appuient sur le bouton « start » de la pendule, les **blancs** jouent les premiers et appuient sur le balancier de la pendule (avec la main utilisée pour jouer son coup), son compteur s'arrête, celui de son adversaire se déclenche et son temps décroît jusqu'à qu'il appuie lui-même après son coup.

Une règle essentielle est « **pièce touchée, pièce à jouer** », si on veut replacer une pièce, il faut prévenir son adversaire en disant « **j'adoube** » quand c'est à son tour de jouer.

Les deux joueurs **notent les coups** sur leur feuille de parties.

On note après avoir joué son coup. Si on veut compléter sa notation en demandant la feuille de l'adversaire il faut le faire quand c'est à son tour de jouer. On arrête la pendule uniquement pour appeler l'arbitre (pas pour aller aux toilettes ou compléter sa feuille ...).

Compétition :				
Date :/..../..... Ronde n° : Table n° :				
Blancs			Résultat	
Elo : Club :			1-0	
Noirs			1/2	
Elo : Club :			0-1	
	BLANCS	NOIRS	BLANCS	NOIRS
1			41	
2			42	
3			43	
4			44	
5			45	

Une feuille de match

Si on veut **demandeur partie nulle** à son adversaire, on doit jouer son coup, proposer nulle et appuyer sur la pendule, si l'adversaire joue un coup c'est qu'il refuse, la partie continue.

Pendant une partie, le joueur **ne doit pas quitter la salle de jeu** (qui comprend la zone de jeu, les toilettes et la buvette). Si c'est à lui de jouer (on dit qu'il a le trait) **il ne doit pas quitter la zone de jeu**. Il faut éviter les discussions.

Quand la **partie est terminée**, les joueurs rangent les pièces, éteignent la pendule, entourent le nom du vainqueur sur la feuille de partie, signent et complètent les feuilles de parties.

Les téléphones et autre matériel électroniques sont interdits, si on ne peut pas le confier à quelqu'un, ils doivent être dans un sac éteint et ne pas être vus. Attention, s'il sonne la partie est perdue. S'il est dans un sac, bien évidemment, il ne faut pas prendre le sac aux toilettes !

Les parties se jouent suivant **différentes cadences**, cette cadence implique **un temps de jeu imparti maximum** pour chacun des joueurs.

Si un des joueurs utilise tout son temps, il perd alors la partie quelles que soient les pièces en jeu à ce moment.

Il existe **différentes cadences** qui permettent de classer les parties en différents types.

Types	Blitz	Rapides	Lentes
Durée	Moins de 15 minutes au total pour chaque joueur	Moins d'une heure pour chaque joueur	Au moins une heure pour chaque joueur

Les **cadences sont dites "KO"** lorsque le joueur a uniquement le temps affiché à la pendule en début de partie pour l'entièreté du match.

A l'opposé, **les cadences sont dites "Fischer"** lorsqu'un temps supplémentaire fixe (souvent 10 ou 30 secondes) est ajouté après chaque coup.

Par exemple la cadence notée 1h+30s est une cadence pour laquelle on a une heure au début de la partie et 30 secondes sont rajoutées à chaque coup. La partie peut durer au maximum 3h00 si moins de 60 coups sont joués.

		NOIRS							
8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8	
7	a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7	
6	a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6	
5	a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5	
4	a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4	
3	a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3	
2	a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2	
1	a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1	
		BLANCS							

Chaque case de l'échiquier correspond à un numéro

Attention : En cadences lentes, les joueurs doivent noter les coups sur une feuille de partie. Il faut donc avoir appris à le faire.

Cette notation va permettre de reprendre la partie ultérieurement afin de l'analyser. Ce travail d'analyse est primordial dans la progression d'un joueur.

2. Un tournoi d'échecs, comment ça se passe ?

La grande majorité des tournois sont organisés selon le [système Suisse](#). Un tournoi se joue en un certain nombre de rondes (des tours), en général entre 7 et 9. [Chaque joueur va jouer le même nombre de parties](#) et le classement final est fait à partir des résultats de toutes ses parties.

Tous [les participants sont classés au début](#) dans l'ordre de leur classement Elo (cf. point 3), qui représente leur niveau. Selon ce tableau, le logiciel crée des [appariements](#), qui décide qui joue contre qui à cette ronde.

Le tableau est partagé en 2 et l'appariement se fait en prenant la 1^{ère} moitié (les plus forts en Elo) contre la 2^{ème} moitié (les moins élevés en Elo).

Voici comment se présente un appariement :

Championnat de France des Jeunes 2021 - U8F
Résultats de la ronde 6

Ech.	Pts	Blancs	Res.	Noirs	Pts
1	5	MANOUEVEL Maelys	1128 F	DUBOIS Selene	1009 E 4
2	4	DE NAVE Margaux	1099 E	WANG Yi Xuan	1009 E 4
3	4	ZADOYAN Lia	1009 E	BEDUS EVERAERD Perle	1009 E 4

Si on veut connaître l'appariement de Maëlys Manouvel, on cherche sur quelle ligne elle est. On voit tout à gauche de sa ligne, qu'elle joue à la table 1 (car « Ech. 1 » ; cela permet de savoir où s'asseoir dans la salle). Si elle est dans la colonne de gauche, cela signifie qu'elle joue avec les blancs, et son adversaire est écrit en face sur la ligne, dans la colonne des noirs à droite.

Le principe du tournoi au [système suisse](#) est que chaque joueur sera opposé à un adversaire qui a le [même nombre de points](#) que lui (donc qui fait, jusqu'à présent, aussi bien (ou mal) que lui).

[Les joueurs qui gagnent reçoivent un point](#), ceux qui font [match nul reçoivent un demi-point](#) et les perdants ne reçoivent aucun point. Qu'ils gagnent, perdent ou fassent match nul, tous les joueurs [poursuivent le tournoi au tour suivant](#) où les gagnants seront opposés aux gagnants, les perdants aux perdants et ainsi de suite. A la partie suivante, le logiciel fait en sorte [qu'on change de couleur](#) dans la mesure du possible (on dit qu'on "double" la couleur si on joue deux fois de suite avec les blancs ou avec les noirs).

En principe, le tournoi converge ainsi vers un [appariement équilibré](#) (pour cela il faut que le nombre de rondes soit suffisamment grand).

En fin de tournoi, le résultat est affiché dans une **grille américaine**. Sa forme peut légèrement varier mais globalement on retrouve les informations suivantes :

Championnat de France des Jeunes 2021 - U8F Grille américaine après la ronde 9

Pl	Nom	Elo	Cat.	Fede	Ligue	R 1	R 2	R 3	R 4	R 5	R 6	R 7	R 8	R 9	Pts	Tr.	Bu.	Perf
1	MANOUVEL Maelys	1128	F	PouF	ARA	+ 23N	+ 7B	+ 18N	+ 16B	+ 2N	+ 6B	+ 11N	+ 3B	+ 8N	9	43	52½	1606
2	RIBREAU Anna	1009	E	PouF	PAC	+ 27N	+ 6B	+ 5N	+ 12B	- 1B	+ 15N	+ 17N	+ 4B	+ 7N	8	44	53	1246
3	CHEVILLON Ines	1009	E	PouF	IDF	= 4B	+ 37N	+ 13B	- 5N	+ 12N	+ 21B	+ 15B	- 1N	+ 9B	6½	43	51½	1093
4	SINIVASSANE Nila	1009	E	PouF	EST	= 3N	+ 29B	- 12N	+ 42B	+ 43N	+ 19B	+ 16N	- 2N	+ 13B	6½	39½	45	1104
5	DE NAVE Margaux	1099	E	PouF	IDF	+ 8B	+ 40N	- 2B	+ 3B	+ 18N	- 11B	+ 19N	- 7B	+ 22N	6	42	50	948
6	DUBOIS Selene	1009	E	PouF	IDF	+ 20B	- 2N	+ 9B	+ 40N	+ 26B	- 1N	- 8B	+ 30N	+ 15B	6	42	49	1032
7	MESSALI ANGER Ilyana	1009	E	PouF	IDF	+ 31B	- 1N	+ 39B	- 17B	+ 23N	+ 26N	+ 20B	+ 5N	- 2B	6	41	48	1029
8	GADOIS Melina	1009	E	PouF	PDL	- 5N	+ 27B	+ 46N	+ 28B	- 19N	+ 35B	+ 6N	+ 11B	- 1B	6	39½	44½	985
9	THIERY Marine	1009	E	PouF	EST	EXE	- 16B	- 6N	+ 24N	+ 30B	+ 29B	+ 18N	+ 17B	- 3N	6	36	44	1127
10	BERANGER Louise	1009	E	PouF	IDF	+ 32N	+ 36B	- 11N	- 18B	- 21N	+ 28B	+ 40N	+ 19B	+ 17N	6	33½	40	1095
11	WANG Yi Xuan	1009	E	PpoF	PAC	+ 22B	+ 41N	+ 10B	- 15N	+ 13B	+ 5N	- 1B	- 8N	= 14B	5½	43	51	1110
12	GLON TOMBI AMBASSA Hermione	1202	F	PpoF	PAC	+ 30B	= 13N	+ 4B	- 2N	- 3B	- 14N	+ 23B	+ 24N	+ 29B	5½	41	49	1105
13	LIBEAUD Layina	1009	E	PouF	IDF	+ 46N	= 12B	- 3N	+ 29B	- 11N	+ 36B	+ 31N	+ 18B	- 4N	5½	37	42	1100

1

2 3

4

5

6

Les colonnes principales sont

1. **Place du joueur** dans le classement
2. **Classement Elo** du joueur
3. **Catégorie d'âge** du joueur (Ppo = Petits-Poussins (-8ans) ; Pou = Poussins (-10 ans) ; Pup = Pupilles (-12 ans) ; Ben = Benjamins (-14 ans) ; Min = Minimes (-16 ans) ; Cad = Cadets (-18 ans) ; Jun = Juniors (-20 ans) ; Sen = Séniors (Adulte de moins de 50 ans) ; Sep = Séniors + (entre 50 et 55 ans) ; Vet = Vétérans (+ 55 ans)
4. **Résultats du joueur** dans les différentes rondes :
 - - : Défaite, = nulle, + Victoire
 - puis la place de l'adversaire dans le tournoi
 - puis la couleur
 - *Exemple : +46N signifie Victoire contre le 46ème du tournoi avec les noirs*
5. **Nombre de points** total dans le tournoi
6. **Performance** : calcul estimé de la performance (fonction du classement Elo des adversaires et du nombre de points)

En **cas d'égalité de points** les joueurs sont départagés par un système calculé. En fonction des tournois ce système varie.

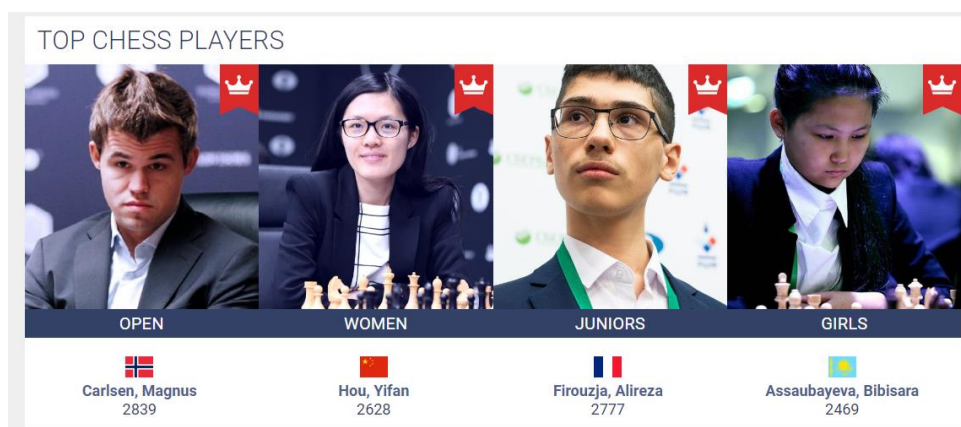
Le plus connu et le plus utilisé est le **Buchholz tronqué (Tr)** qui est la somme des scores des adversaires d'un joueur à laquelle on retire le plus mauvais (cas 7 rondes) ou les 2 plus mauvais (cas

9 rondes). En cas d'égalité avec ce Tr on passe au Buchholz (Bu) qui est la somme des scores de tous les adversaires d'un joueur.

3. Le classement Elo, quesaco ?

Le nom Elo vient du Hongrois [Arpad Elo](#) qui a inventé ce système de classement des joueurs dans les années 60. Schématiquement, un joueur commence autour de 1000, et plus son classement ELO est élevé plus il est fort. Le champion du monde est à environ 2850.

Pour obtenir son premier Elo il faut gagner un joueur classé, ensuite jouer 4 joueurs classés et obtenir une performance supérieure à 1000 points Elo. Comme il est assez compliqué de calculer son Elo, le site de la [FIDE fournit un outil dédié](#).



Les meilleurs joueurs mondiaux en classement Elo (par catégorie au 31/10/2023 - source : FIDE)

On possède un [classement différent pour chaque type de cadence](#) (1 ELO Blitz, 1 ELO Rapide et 1 ELO lent). On peut considérer que le ELO lent est le plus important.

Pour chacun de ces Elos, on peut voir à côté une lettre, F, E ou N qui indique quel type de ELO il s'agit :

- **F** : pour « FIDE » la Fédération Internationale Des Echecs. Cela signifie que le classement est donné par la FIDE, et donc [reconnu à l'international](#). Cela signifie qu'on aura le même classement si on fait un tournoi en France, en Chine ou au Nicaragua. La très grande majorité des joueurs de compétition ont un Elo FIDE, car il s'obtient assez rapidement en participant à des compétitions. Lorsqu'on est classé FIDE, on gagne ou perd des points à chaque partie en fonction du résultat et du classement de l'adversaire. Le Elo Fide est forcément supérieur à 1000.



- **E** : pour « Estimé ». C'est un Elo qui est donné d'office à un joueur débutant en fonction de son âge. Il peut être inférieur à 1000. Une fois que **le joueur a joué assez de matchs et a des résultats assez bons** pour avoir un Elo FIDE au-dessus de 1000, il perd son classement estimé et obtient un classement FIDE.
- **N** : pour « National ». C'est un ELO reconnu uniquement par la Fédération Française des Echecs. Ce classement est aujourd'hui abandonné, et les joueurs qui ont encore un Elo national sont ceux qui l'ont depuis un moment et n'ont jamais pu obtenir un classement FIDE. Bientôt on ne verra plus du tout d'Elo National en tournoi.



4. Quels sont les différents types de compétitions ?

Il vous sera proposé dans le calendrier **plusieurs types de compétitions**.

- Tournois **individuels jeunes** comme le championnat départemental jeunes de Haute-Garonne.
- Tournois **individuels open** (pour tous)
- Compétitions **par équipes jeunes**, pour les moins de 16 ans.
 - En cadence lente
 - Ces compétitions ont lieu sur toute la saison, sur plusieurs week-ends avec 1 ou 2 matchs par week-end en général.
 - Dans chaque équipe 4 à 8 joueurs d'âges différents (exemple 2 minimes, 2 benjamins, 2 pupilles, 2 poussins pour 8 joueurs). Chaque jeune joue contre un jeune de la même catégorie et on additionne tous les points pour savoir quelle équipe a gagné le match.
 - Si une équipe finit en tête de sa poule elle va monter en catégorie supérieure l'année suivante. Si elle finit dernière elle va descendre.
 - Plusieurs équipes jeunes du club sont engagées à différents niveaux. Les entraîneurs composent les équipes en fonction des niveaux des jeunes du club. La composition des équipes est annoncée une à deux semaines avant chaque ronde.
 - Les différents niveaux dans lesquels ces équipes peuvent évoluer sont :
 - Top Jeunes / N1 / N2 **par équipes de 8**
 - N3 qui est le niveau régional **par équipes de 4**
- Compétitions **par équipes adultes**, pour tous
 - En cadence lente

- Ces compétitions ont lieu sur toute la saison, sur plusieurs week-ends.
- Dans chaque équipe 4 à 8 joueurs
- Si une équipe finit en tête de sa poule elle va monter en catégorie supérieure l'année suivante. Si elle finit dernière elle va descendre.
- Plusieurs équipes du club sont engagées à différents niveaux. Les entraîneurs composent les équipes en fonction des niveaux des joueurs du club.
- Certains jeunes aguerris à la compétition peuvent être appelés en équipes adultes.
- Les différents niveaux dans lesquels ces équipes peuvent évoluer sont :
 - Top 12 / N1 / N2 / N3 / N4 par équipes de 8
 - L1 par équipe de 5
 - Départementales par équipes de 4

A noter qu'un [tournoi de parties lentes va forcément avoir lieu sur plusieurs jours](#). On peut organiser 5 rondes sur 2 jours (c'est très intense et très fatigant) ; pour un 7 rondes ou un 9 rondes, il faut le plus souvent mobiliser une semaine (on joue en général une partie par jour, parfois 2).

5. Pour les jeunes, quels tournois ?

- Les [championnats scolaires départementaux](#) en parties rapides, en individuel ou en équipe d'une même école ou même collège qualificatif pour le championnat académique par équipe. [Tout à fait accessible aux débutants](#).
- En Haute-Garonne, le « circuit jeunes ». Plusieurs clubs organisent un [tournoi en parties rapides](#) tout au long de la saison, on peut participer à un ou plusieurs de ces tournois. Les premiers cumulent des points et on récompense ceux qui ont le plus de points en fin de saison.
- Les [Championnats départementaux jeunes](#), organisé généralement début décembre, en parties longues, sont aussi accessibles aux débutants. Ils permettent de se qualifier pour les championnats de ligue (région Occitanie)
- Les [Championnats de ligue jeunes](#), organisés en général pendant les vacances de février, ils sont accessibles [aux jeunes qui se sont qualifiés aux championnats départementaux](#). Ils permettent de se qualifier pour les championnats de France jeunes.



- Les championnats de France jeunes, organisés en général pendant les vacances de Pâques, ils sont accessibles aux jeunes qui se sont qualifiés aux championnats de ligue.
- L'open des championnats de ligue jeunes, organisés en même temps que les championnats de ligue, ils sont accessibles à tous les jeunes de moins de 20 ans (ce tournoi peut faire office de championnat de ligue pour les moins de 20 ans).
- Les opens des championnats de France, organisés en même temps que les championnats de France, ils sont accessibles à tous les jeunes de moins de 20 ans.



6. Pour tous, quels tournois ?

- De nombreux tournois en parties rapides
- Le championnat de France adultes. Différents opens en fonction de son niveau ELO, sur 10 jours en août.
- De nombreux tournois estivaux : exemple Condom, Saint Affrique, Montpellier, Le Pic d'Anie, le circuit Gascon, Saint Antonin
- D'autres tournois sont organisés par de nombreux club tout au long de la saison. De façon générale on peut les trouver sur le site de la fédération dans [Annonces Tournois](#).

Pour vous, les parents...

Avant la partie

En tant que parent, vous êtes celui qui connaît le mieux votre enfant. C'est vous qui pouvez l'inspirer et le mettre en confiance. N'oubliez pas que les échecs sont un sport : repos, alimentation, exercice physique sont recommandés.

Pendant la partie

Votre enfant est celui qui joue, pas vous ! Il est préférable de ne pas rester dans leur champ de vision afin de ne pas perturber les joueurs. C'est pour cette raison que les parents ne sont pas autorisés dans la salle de jeu.

Après la partie

Votre enfant analyse sa partie avec son entraîneur, pas avec vous. Évitez de répondre aux questions de l'entraîneur à la place de votre enfant !

N'oubliez pas que les enfants sont sensibles après leur partie : ils ont besoin plus que jamais de réconfort de votre part.

Nous vous conseillons de participer à quelques cours d'initiation afin de suivre l'activité de vos enfants et par la suite de vous lancer peut-être dans la compétition ! Vous pouvez aussi participer à la vie de votre club en mettant en avant vos talents et votre énergie.

Testez vos connaissances !

- ① Au début d'une partie, quelle couleur doit déclencher la pendule ?
 - a. les blancs
 - b. les noirs
- ② Je souhaite proposer la nulle à mon adversaire, quelle est la bonne séquence d'actions ?
 - a. je joue un coup, je propose la nulle, j'appuie sur la pendule
 - b. je joue un coup, j'appuie sur la pendule, je propose la nulle
- ③ Une cadence « Fischer »...
 - a. est une cadence sans temps supplémentaire
 - b. rajoute des secondes pour chaque coup joué
- ④ Dans le système suisse...
 - a. les matchs sont à élimination directe et associent les plus forts contre les plus faibles à chaque ronde
 - b. chaque joueur participe au même nombre de matchs et joue des adversaires qui ont un nombre de points similaire à lui
- ⑤ Quels sont les points attribués pour une victoire / une nulle / une défaite ?
 - a. +1 / 0 / -1
 - b. +1 / +0.5 / 0
- ⑥ Le classement « Elo » permet de classer les joueurs en termes de force. D'où vient le nom « Elo » ?
 - a. du nom de son inventeur, un physicien américain d'origine hongroise, Arpad Elo
 - b. de l'acronyme « Evaluation Liminal Opposition »
- ⑦ Si un jeune joueur à un Elo de « 1009E », cela veut dire...
 - a. qu'il a pour l'instant un Elo « estimé »
 - b. que, comme c'est un jeune, « E » signifie « espoir »
- ⑧ Dans la grille américaine d'un tournoi, il est mentionné en face du nom du joueur et à la ronde 4 : « -1B ». Que signifie « -1B » ?
 - a. que le joueur a perdu un point avec les blancs
 - b. que le joueur a perdu, avec les blancs, contre le premier du classement
- ⑨ Aux échecs, la « ligue » correspond...
 - a. au niveau du département
 - b. au niveau de la région
- ⑩ Pour participer au tournoi « Open » du championnat de France des jeunes...
 - a. il suffit d'avoir une licence et d'avoir moins de 20 ans
 - b. il faut avoir terminé parmi les premiers au championnat de sa ligue

e	q	q	e	e	q	q	q	e	q
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1